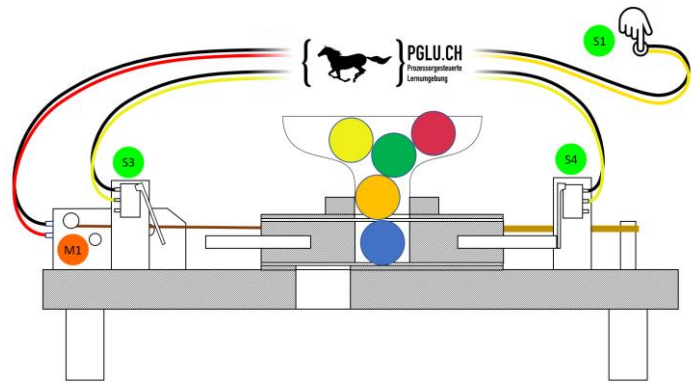


1



Variante Kaugummiautomat mit blinkenden Status-LEDs

- In jeder Sequenz wird bestimmt, welche LED zu blinken hat
- Ein Timer schaltet alle 50ms diese LED um. Off>On, On>Off, ...
- Dies geschieht mit diesem Block

setze zu blinkende LED auf nicht lese Zustand von zu blinkende LED

- Im Programm wurde dieser Block mit **Rechtsklick>Externe Eingänge** verkürzt. Dies nur aus darstellerischen Gründen

Für Simulation diesen Wert auf 5 einstellen.
Die Simulation ist nicht 100% Echtzeit

Parallel zu Hauptloop: alle 1ms

schreibe Timer = Timer 1

wenn Timer > 50

setze zu blinkende LED

auf nicht lese Zustand von zu blinkende LED

schreibe Timer = 0

Lösche alle LEDs ausser blinkendes

Name Lösche alle LEDs ausser blinkendes

wenn zu blinkende LED ≠ LED 1

setze LED 1 auf AUS

wenn zu blinkende LED ≠ LED 2

setze LED 2 auf AUS

wenn zu blinkende LED ≠ LED 3

setze LED 3 auf AUS

Während Programmupload: Schalte beim fertig gebauten Automaten den Motor mit linkem Kippschalter auf Platine immer aus!